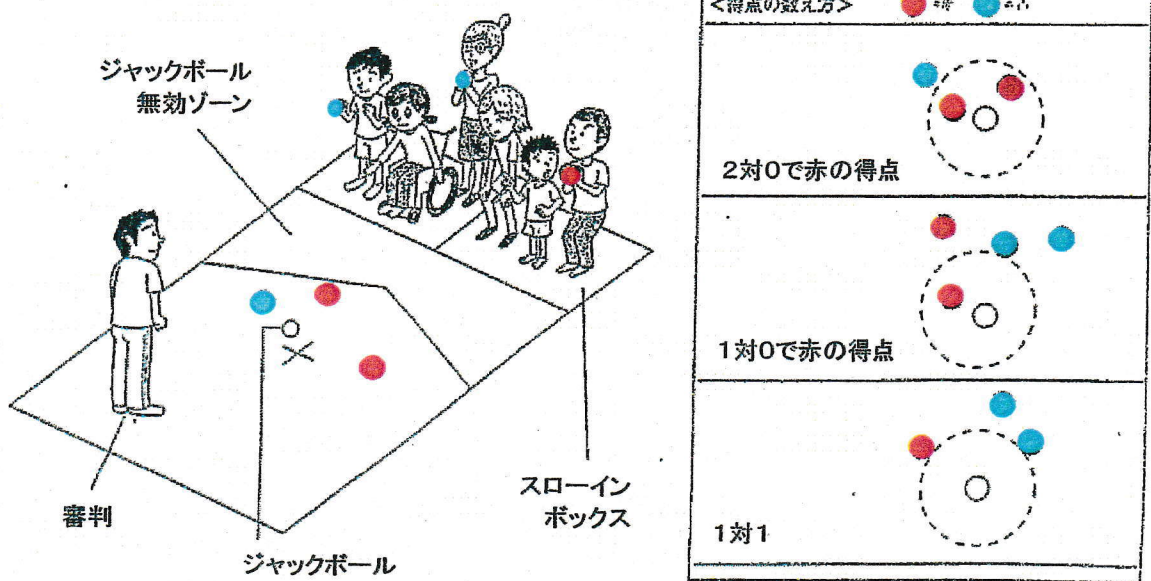


ゲームボッチャの紹介

- ① 赤の1番の人が、ジャックボールを投げ入れる。このとき、ボールがジャックボール無効ゾーンに止まったり、ジャックボールラインにかかったり、コートの外に出ってしまったときは、ジャックボールを投げる権利が青に移る。
- ② 赤1番の人が、赤ボールをジャックボールに向けて投げる。ボールがコートの外へ出たときは、赤2番の人が投げる。⇒赤ボールをコート内に1球残す。
- ③ 次に、青の1番の人が投げ入れる。
- ④ これ以降は、ジャックボールにいちばん近いボールが赤なら青が、青なら赤が投げていく。⇒審判の指示に従って進める。
- ⑤ 投げたボールがコートの外に出たり、ぶつけられてコートの外に出たらアウトボールになる。ジャックボールがぶつけられてコートの外に出た場合は、中央のクロスに戻す。
- ⑥ 投げたボールがサイドライン・エンドラインに少しでもかかっている場合はアウトボールになる。
- ⑦ 全部を投げ終わったら、得点を数える。ジャックボールに近いチームの勝ち。負けたチームのジャックボールに一番近いボールとジャックボールの間に、勝ったチームのボールが何個あるかで得点を数える。1個が1点。等距離にある場合は、1対1の引き分け。
- ⑧ 投げるとき、スローインラインを踏んだり、ラインを超えて投げた場合はペナルティーとなり、すべてのボールを投げ終わったあと、相手チームにさらに2球投げる権利が与えられる。この2球はアウトになったボールを使う。アウトボールがない場合は、ジャックボールから遠いボールを使う。



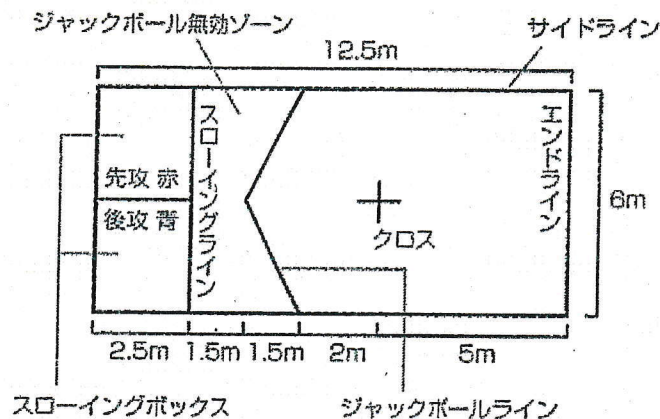
ルール

■設備・用具

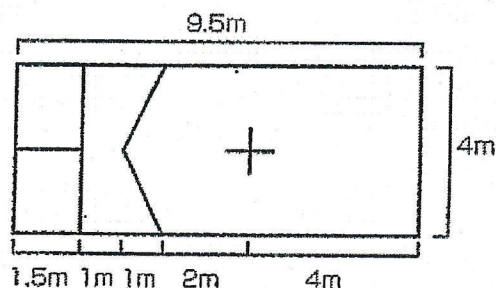
① コート

下図のように、レクリエーションポッチャ・幼児向けコートの基本形を示したが場所の広さに応じて縮小してもよい。

●コートの基本型



●幼児向けコートの基本型



② 使用ボール……ポッチャボール

白・(ジャックボール) 1個

赤・青 各6個 (280g)

③ その他……ラインテープ

ランプス (必要に応じて使用)

■チーム (競技者)

3対3のチーム戦が基本。⇒1人が2球ずつ投げる。

■勝敗

総得点で決める。6回戦が基本だが、4回戦でもよい。

■プレー

ジャンケン (またはコイントス) で先攻・後攻を決め、先攻の赤ボールチームは左側のスローイングボックスに、後攻の青ボールチームは右側に入る。